

Funciones Sistema (continuación)

Reiniciando Sensores **RESET 2**

Utilice esta función para reiniciar los detectores de humo después de que haya ocurrido una alarma. Presione la llave RESET (RESTABLECER 2) por dos segundos. El icono de la llama se apagará de la pantalla cuando la operación de reinicio del sensor sea completada y los detectores de humo se restablezcan.

Códigos Usuario **CODE 4**

+ [su código] + [número del usuario] + [código del usuario] + [nivel]
Esta función permite que usted agregue o suprima códigos de usuario. Existen 3 niveles de usuario:

Número del usuario es como el sistema identifica a un usuario.

Código del usuario es el número de cuatro cifras que un usuario ingresa en el teclado para armar, desarmar o para realizar otras operaciones del sistema.

Nivel de usuario - asigna al usuario también un nivel de autoridad (principal, estándar, limitado, o programado para determinar las funciones que el usuario puede tener acceso. Vea abajo para los niveles de autoridad del código de usuario.

- Presione la llave CODE (CÓDIGO 4) hasta escuchar un tono en el teclado e introduzca su código de usuario.

- Ingrese el número de usuario para agregar o para suprimir.

XRSuper6 = 01 - 16

XR20 = 01 - 32

XR40 = 01 - 64

- Ingrese el código de usuario de cuatro cifras para asignar el código o 0000 de usuario para suprimir o borrar a un usuario existente.

- Ingrese el nivel de autoridad (1-4)

Nivel 1 = usuario programado (XR40 solamente)

Nivel programado de autoridad permite realizar todas las funciones del sistema del nivel limitado durante una agenda válida a excepción de encender/apagar salidas y realizar pruebas del sistema. Desarmar se permite fuera de una agenda, pero un mensaje de entrada NO autorizada se envía a su estación central.

Nivel 2 = Limite usuario (XR40 solamente)

El nivel limitado de autoridad puede realizar todas las funciones del sistema del nivel estándar a excepción de cancelado de zonas y de ampliar agenda.

Nivel 3 = usuario estándar (XRS6/XR20/XR40)

El nivel estándar de autoridad puede realizar todas las funciones del sistema excepto agregar, suprimir o borrar códigos de usuario.

Nivel 4 = usuario principal en (XRS6/XR20/XR40)

El nivel principal de autoridad puede realizar todas las funciones del sistema.

Estado de la zona **ZONE 9**

Utilice esta función para mostrar las zonas de la protección del robo que se encuentren abiertas en sistema desarmado. Cualquier zona de robo será mostrada por 3 caracteres permitiendo que usted corrija el problema antes de armarse.

Prueba Sistema **TEST ←**

La prueba del sistema se utiliza para probar la batería, la campana o sirena de la alarma, y la supervisión de la comunicación a la estación central. Presione la llave TEST (← PUEBA) por dos segundos. La función de la prueba del sistema comienza automáticamente tan pronto como usted la seleccione.

tSt

Pruebe en Marcha (tst)

El sistema está siendo probado actualmente por un técnico de la instalación o del servicio. La campana suena por dos segundos y entonces la prueba de la comunicación comienza.

t9d

Transmisión Aprobada (tgd)

La opción de prueba de comunicación del sistema es aprobada.

tFl

Falla Transmisión (tFl)

La opción de prueba de comunicación del sistema no pudo comunicarse a la estación central.

Pantalla Sistema (3-Caracteres)

A Armado (A)

El sistema es armado All (TODO) o AWAY (SALIR).

Abt

Alarma no enviada (Abt)

La señal de alarma fue abortada y no enviada a la estación central porque un código de usuario fue introducido para desarmar el sistema o CANCEL (CANCELAR) fue seleccionada.

ALC

El alarmer canceló (ALC)

CANCEL (CANCELACIÓN). Una señal de alarma apenas enviada a la estación central fue cancelada porque un código de usuario fue introducido después de que la alarma fuera enviada o fue seleccionada.

H

Home (Casa H)

El sistema es armado CASA.

P

Perímetro (p)

El sistema es perímetro armado. (PERIM)

S

Sleep (Dormir S)

El sistema es SUEÑO armado.

bSY

Sistema Ocupado (bSY)

El sistema está realizando otras funciones en este tiempo.

rFA

Alarma Interferencia Inalámbrica (rFA)

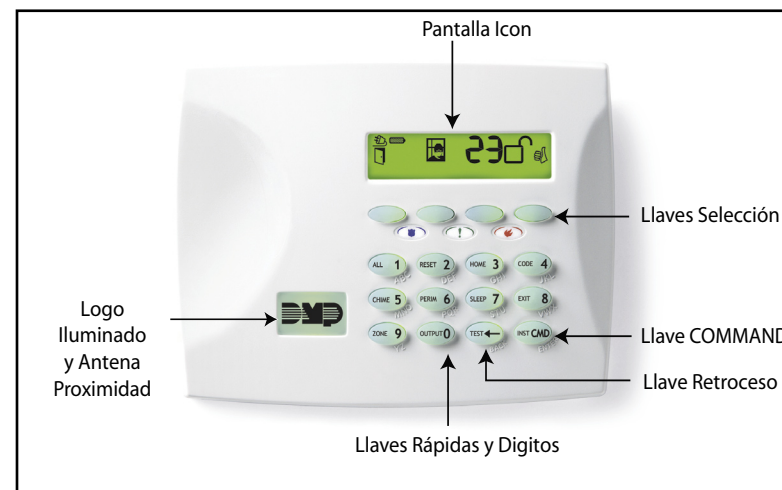
Su sistema se puede programar para la detección de interferencia en los trasmisores inalámbricos, su receptor inalámbrico ha detectado una señal de interferencia.

rFt

Problema inalámbrico (rFt)

Se ha desconectado su receptor inalámbrico o no está funcionando correctamente.

Teclados Icon serie de Thinline™



SIMPLE DE UTILIZAR

Los iconos en el teclado son fáciles-de-entender, con una combinación en pantalla de tres caracteres, proporcionan una vista fácil, permitiendo un simple armado, desarmado, y una gran variedad de funciones.

ARMADO Y DESARMADO SIN CLAVE

El Teclado innovador de Icon 7363 Thinline contiene un lector incorporado de proximidad de DMP que permite que usted presente simplemente una tarjeta de proximidad al teclado para armar o desarmar el sistema sin la necesidad de recordar un código de usuario.

LLAVES DE ATAJO DE USO FÁCIL

Doce llaves de atajo de un botón simplifican la operación que proporciona el acceso a una variedad de funciones. Por ejemplo, presionar la tecla HOME (3) por dos segundos arma su sistema cuando usted está en CASA por la tarde. Las llaves permiten al usuario armar rápidamente, monitoreo de zonas, salida fácil, prueba o reajuste del sistema y una gran variedad de funciones.

TOME POR FAVOR UN MOMENTO

Para aprender la gama de características de su sistema, lea por favor detenidamente la guía de usuario. Todos los iconos y operaciones del teclado se describen detalladamente.

Los iconos



Alimentación AC

Encendido Constante - Alimentación AC bien.

Pulsado - Sin Alimentación AC.



Batería

Encendido Constante - Alimentación Batería bien.

Pulsado - Alimentación Batería baja.



Estado Armado

Cerradura abierta - Sistema desarmado totalmente.

Cerradura cerrada - Arman algunas o todas las áreas. Vea las exhibiciones A, H, P o S en Pantalla Sistema (3-caracteres)

Cerradura cerrada/instante - Algunas o todas las áreas armadas al instante. Vea Armar el sistema.



Monitoreo de la puerta

Zonas del perímetro, de la puerta o de las ventanas son seleccionadas por el monitor.

Vea Monitoreo puerta.



Pulgar arriba

Todas las zonas de protección de robo se encuentran en estado normal, indicando que el sistema está listo para armarse.



Pulgar abajo

El sistema no está listo para armarse, debido a una zona de protección de robo, indica un estado no normal tal como una puerta abierta. Vea Estado de la zona.



Teléfono

Pulsando - un mensaje del sistema que era enviado a su estación central no pudo ser transmitido sobre la línea telefónica.



Conexión de red

Encendido Constante -Sistema programado para comunicación por la red (Internet) está funcionando correctamente.

Pulsado - Comunicación no establecida en la red (Internet).



Ladrón

Una alarma de robo ha ocurrido. Número de zona se muestra en la pantalla de 3 caracteres.



Llama

Una alarma de incendio ha ocurrido. Número de zona se muestra en la pantalla de 3 caracteres.

Armar el sistema

Armando con código o tarjeta de proximidad

Mientras que el icono del pulgar esté hacia arriba, introduzca su código de usuario o presente una tarjeta de proximidad para comenzar la cuenta descendiente de salida. El armado se retrasa hasta el término de la cuenta descendiente. Presionar la llave de INST durante la cuenta descendiente de salida armará inmediatamente el sistema y quitará los tiempos de entrada/salida. Una alarma ocurriría inmediatamente si se abriera una puerta de salida.

El armarse con llaves de atajo

Mientras que el pulgar esté hacia arriba, presione la llave ALL (TODO), HOME (CASA), PERIM (PERIMETRO) o SLEEP (DORMIR) por dos segundos para armar su sistema.

ALL 1 TODO armado sistema por completo.

HOME 3 CASA o PERIMETRO arma las zonas del perímetro.

PERIM 6 Interior desarmado.

SLEEP 7 DORMIR arma el perímetro y las zonas interiores, área de dormir desarmadas. (Opcional)

BYPASS

Armado con zonas abiertas (pulgar abajo)

Cuando el pulgar está abajo y suenan cuatro tonos en el teclado, nos indica que una zona de robo se encuentra abierta cuando se intenta armar el sistema. El número de la zona se demuestra en la pantalla con 3 caracteres. Si el problema es simple como una puerta o una ventana abierta, presione la llave de flecha retroceso, corrija el problema, e intente armar otra vez. Si el problema no puede ser corregido, presione la llave selecta BYPASS (BLOQUEAR) para continuar y armar el sistema. La zona (s) se mantendrá BLOQUEADA hasta que se desarme el sistema. Si no se hace ninguna selección, el sistema forzará automáticamente el armado de cualquier zona abierta de robo sin BLOQUEAR las mismas.

Desarmar el Sistema

Desarmado con código o tarjeta de proximidad

Cuando el icono Cerradura (Cerrada) esté en pantalla, introduzca su código de usuario o presente una tarjeta de proximidad para desarmar el sistema por completo.

Desarmado durante un alarmar

Introduzca su código de usuario o presente una tarjeta de proximidad para silenciar la sirena del sistema armado. Después de que un código de usuario se introduzca para silenciar la sirena, se exhibe en pantalla CANCEL/VERIFY (CANCELAR/VERIFICAR) dando tiempo para investigar un alarma de robo anteriormente al desarmado del sistema.

CANCEL

Si una alarma no es válida elegir la opción CANCEL (CANCELACIÓN), que elige desarmar el sistema y enviar un mensaje de cancelación o de interrupción a la estación central.

VERIFY

Si la alarma es válida, elegir la opción de VERIFY (VERIFICACION) envía un mensaje de la verificación a la estación central. El sistema permanecerá armado para continuar proporcionando la detección de la intrusión.

Operación alerta

Tono constante

Una condición de problema en el sistema. Un número de la zona puede ser exhibido. Presionar cualquier llave para silenciar el tono alerta constante.

1 Tono Un-Segundo

Indica fin de una función exitosa.

4 Tonos cortos

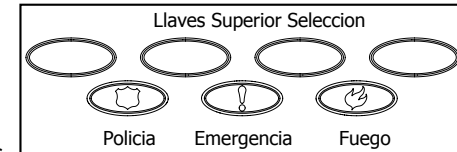
Cuando es ingresada una llave o una función incorrecta.

1 Tono corto

Cada vez que se presione una llave.

Operación Llaves Pánico

Su teclado se puede programar para enviar un reporte de pánico, emergencia, o fuego a su estación central. Si esta opción es programada para su teclado, los iconos aparecen debajo de las llaves selectas de la fila superior. Presione las dos llaves de selección bajo el icono deseado por 2 segundos y su teclado emitirá un tono. Un reporte se estará enviando a su estación central.



Extender Agenda

EXTEND

Su sistema se puede programar con una agenda para identificar períodos de desarme autorizados. En esta opción un tono constante en el período de desarmado autorizado indica que esta por expirar. Presione la llave selecta debajo EXTEND (EXTENDER) e introduzca su código de usuario para ampliar la agenda por una hora adicional. Si es necesaria más de una hora, después de introducir un código de usuario, presione el número de horas entre una (1) y nueve con máximo (9).

Funciones Sistema

Monitoreo puerta **CHIME 5**

Usted puede encender la opción de monitoreo para todas las zonas del perímetro en el sistema monitoreo de puertas en el teclado cada vez que se abra una zona. Presione la llave CHIME (MONITOREO 5) por dos segundos. El icono de la puerta se exhibirá y un tono de timbre se emitirá. Presionando la llave de CHIME (MONITOREO 5) otra vez por dos segundos apagará esta función.

Salida Fácil **EXIT 8**

Esta función permite que usted salga de su Casa armando el sistema. Presione la llave EXIT (SALIDA 8) hasta que la cuenta descendiente de la salida comienza a exhibir y después a salir. El sistema se armará automáticamente al término de la cuenta descendiente.

Salidas ENC/APA + [su código] + [número salida] **OUTPUT 0**

Su sistema puede tener luces u otros dispositivos conectados con las salidas que usted puede Encender o Apagar por medio del teclado. Presione la llave OUTPUT (SALIDA 0) hasta escuchar un tono en el teclado. Ingrese su código de usuario más el número de dos dígitos de la salida deseada incluyendo cualquier cero que anteceda tal como 01. Esto cambia la salida de apagado a encendido o encendido a apagado.